Elektrotehnički fakultet, Univerzitet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva Tim Noćne ptice.  
2020-04-13, verzija 0.3 J. Janković

Projekat "Slatki zalogaj" ketering servis

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti  
dodavanja i uklanjanja jela iz porudžbine

Sadržaj

[II Uvod 3](#_Toc35784135)

[A Rezime 3](#_Toc35784136)

[B Namena dokumenta i ciljne grupe 3](#_Toc35784137)

[C Reference 3](#_Toc35784138)

[D Otvorena pitanja 3](#_Toc35784139)

[III Scenario za dodavanje/uklanjanje jela iz porudžbine 4](#_Toc35784140)

[A Kratak opis 4](#_Toc35784141)

[B Tok događaja 4](#_Toc35784142)

[1 Mušterija bira jelo sa sajta 4](#_Toc35784143)

[2 Mušterija formira virtuelnu korpu 4](#_Toc35784144)

[3 Mušterija povećava količinu izabranog jela 4](#_Toc35784145)

[4 Mušterija dodaje druga jela u korpu 4](#_Toc35784146)

[5 Mušterija smanjuje količinu jela 4](#_Toc35784147)

[6 Mušterija briše određeno jelo iz korpe 4](#_Toc35784148)

[7 Mušterija proverava trenutnu cenu potencijalne porudžbine 5](#_Toc35784149)

[C Nefunkcionalni zahtevi 5](#_Toc35784150)

[D Preduslovi 5](#_Toc35784151)

[E Posledice 5](#_Toc35784152)

[IV Zapisnik revizija 6](#_Toc35784153)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom dodavanja i uklanjanja jela iz mušterijine korpe, a samim tim i njegove porudžbine.

## Namena dokumenta i ciljnegrupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u toku razvoja, validacije i testiranja projekta, a može se koristiti i prilikom pisanjaprojektne dokumentacije.

## Reference

1. Projektnizadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebefunkcionalnosti
3. Guidelines – UseCase, RationalUnifiedProcess2000
4. Guidelines – UseCaseStoryboard, RationalUnifiedProcess2000

## Otvorenapitanja

|  |  |
| --- | --- |
| Pitanje | Rešenje |
|  |  |

# Scenario za dodavanje/uklanjanje jela iz porudžbine

## Kratak opis

Ova funkcionalnost omogućava dodavanje i uklanjanje jela iz virtuelne korpe, a samim tim i promenu porudžbine mušterije. Mušterija ima mogućnost da prilikom prelaska miša preko željene slike jela, dobije odgovarajuće podatke o jelu(naziv jela, vrsta jela, ukus, dijetalni zahtevi, sastojci, cena, gramaža) kao i da pritiskom na taster **+** ili **–** odluči da doda/ukloni određenu količinu tog izabranog jelau/iz virtuelne korpe. Nakon što mušterija prvi put pritisne taster plus**(+)**, u meniju sa leve strane će se formirati virtuelna korpa u kojoj će mušterija moći da vidi trenutno izabranajela. Pritiskom na taster minus**(–)**, mušterija smanjuje količinu tog jela u korpi.Moguće je i upisati i konkretnu količinu jela u meniju sa leve strane. Ukoliko mušterija želi daobriše jelo izkorpe,pre nego što potvrdi porudžbinu, pritisnuće znak minus koji se nalazi levood konkretnog jela, uz ivicu virtuelne korpe. Korisnik u svakom trenutku zna kolika je trenutna cena njegove potencijalne porudžbine.

## Tokdogađaja

### Mušterijabira jelo sa sajta

Mušterija postavlja kursor miša na sliku željenog jela i pritiska taster plus **(+)** koji se nalazi na samoj slici jela.

### Mušterijaformira virtuelnu korpu

Kada mušterija prvi put pritisne taster **(+)** koji se nalazi na samoj slici jela(kada se kursor nalazi iznad slike), mušteriji se sa leve strane automatski formira virtuelna korpa.

### Mušterijapovećava količinu izabranog jela

Mušterija pritiskom na taster plus koji se nalazi u korpi pored jela, povećava količinu izabranog jela, kao i cenu tog jela u potencijalnoj porudžbini.

### Mušterijadodaje druga jela u korpu

Mušterija dodaje druga jela u korpu pritiskom na taster **(+)**,koji se nalazi na slici jela. Mušterija ima pregled do sada svih izabranih jela u meniju sa leve strane.

### Mušterijasmanjuje količinu jela

Mušterija smanjuje količinu određenog jela i te izmene vidi u korpi. Ukoliko količina nekog jela padne na 0, to jelo se ne briše iz korpe, ali nema uticaj na obračunavanje cene potencijalne porudžbine.

### Mušterija unosi količinu jela

Mušterija sa tastature unosi konkretnu količinu jela u meni sa leve strane. Na taj način menja količinu izabranog jela, kao i cenu tog jela u potencijalnoj porudžbini.Ukoliko upiše 0, to jelo se ne briše iz korpe, ali nema uticaj na obračunavanje cene potencijalne porudžbine.

### Mušterijabriše određeno jelo iz korpe

Mušterija briše određeno jelo iz korpe pritiskom na simbol minus koji se nalazi sa leve strane svakog jela, uz samu ivicu virtuelne korpe.

### Mušterija proverava trenutnu cenu potencijalne porudžbine

Mušterija, ispod svih jela koje je do sad dodao u virtuelnu korpu, vidi ukupnu cenu potencijalne porudžbine.

## Nefunkcionalni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Nema.

## Posledice

Mušterija je spremna za potvrđivanje porudžbine koja se obrađuje u funkcionalnosti “Potvrda porudžbine”.Porudžbina se, ukoliko je mušterija ulogovana, čuva na serveru. Ukoliko mušterija nije ulogovana, porudžbina se čuva u cookie-ju.

# Zapisnik revizija

Ovaj zapisnik sadrži spisak izmena i dopuna ovog dokumenta po verzijama.

|  |  |
| --- | --- |
| Info | Izmena |
| #1, (), v0.1, J.Janković | Inicijalna verzija |
| #2, (4),v0.2, J.Janković | Urađena je preraspodela toka događaja u druge funkcionalnosti kako bi dokumentacija bila konzistentna. Promenjene su posledice ove funkcionalnosti. |
| #3, (4),v.0.3, J.Janković | Dopunjen kratki opis SSU |